

Sur une grille rectangulaire, on place une pièce sur chaque case.

Le jeu consiste à former des piles de pièces selon la règle de déplacement suivante :

*on peut déplacer le contenu d'une case (une pièce ou une pile de pièces) sur le contenu d'une case adjacente, si celle-ci contient une pile de pièces de taille supérieure ou égale à celle de la case initiale.*

Deux cases sont adjacentes si elles ont un côté en commun.

Le jeu s'arrête quand on ne peut plus déplacer aucune pile.

Quel est le plus petit nombre de piles que l'on peut obtenir pour la grille suivante ?

